

StoryDSA — Charakterbogen

Name:	
Rasse:	
Kultur:	
Profession:	

Vorteile		

Nachteile		

Mut (3)	Klugheit (2)	Intuition (5)	Charisma (2)	Gewandtheit (3)	Fingerfertigkeit (4)	Konstitution (1)	Körperkraft (3)
MU <input type="text"/>	KL <input type="text"/>	IN <input type="text"/>	CH <input type="text"/>	GE <input type="text"/>	FF <input type="text"/>	KO <input type="text"/>	KK <input type="text"/>

Basistalente		
Dolche (MU/GE/FF)	+	=
Raufen (MU/GE/KK)	+	=
Einfache Wurfgeschosse (IN/FF/KK)	+	=
Athletik (GE/KO/KK)	+	=
Körperbeherrschung (MU/GE/KK)	+	=
Selbstbeherrschung (MU/KO/KK)	+	=
Sich verstecken (MU/IN/GE)	+	=
Sinnenschärfe (KL/IN/IN)	+	=
Überreden/Überzeugen (MU/IN/CH)	+	=
Fährtsuche (KL/IN/KO)	+	=
Orientierung (KL/IN/IN)	+	=
Wildnisleben (IN/GE/KO)	+	=
Bastelei (IN/FF/FF)	+	=
Heilkunde Wunden (KL/CH/FF)	+	=
Muttersprache:	○ ○ ○	
Zweitsprache:	○ ○ ○	

weitere Talente		
	+	=
	+	=
	+	=
	+	=
	+	=
		○ ○ ○
		○ ○ ○
		○ ○ ○
		○ ○ ○
		○ ○ ○
		○ ○ ○

Sonderfertigkeiten		
		○ 1 – 2 ○ 1 – 4
		○ 1 – 2 ○ 1 – 4
		○ 1 – 2 ○ 1 – 4

Konflikt-Gegenstände		

Rüstung (körperlich):	
Rüstung (geistig):	

Konfliktpunkte:		
Körperlicher Schaden:		
Geistiger Schaden:		
Astralpunkte:		

Ausrüstung

Warum macht es dir Spaß, diesen Charakter zu spielen?

Was ist das wichtigste Wesen im Leben deines Charakters und warum?

Nenne zwei oder drei Leidenschaften deines Charakters.

Nenne zwei oder drei Überzeugungen oder Prinzipien deines Charakters.

Abenteuerpunkte:

Freie Charakterpunkte:

Stufe 2	Stufe 3	Stufe 4	Stufe 5	Stufe 6	Stufe 7	Stufe 8	Stufe 9	Stufe 10	Stufe 11
100	300	600	1000	1500	2100	2800	3600	4500	5500
Stufe 12	Stufe 13	Stufe 14	Stufe 15	Stufe 16	Stufe 17	Stufe 18	Stufe 19	Stufe 20	Stufe 21
6600	7800	9100	10500	12000	13600	15300	17100	19000	21000

Weitere Notizen (z.B. Zaubersprüche)